

Skręć w prawo na rynek i po prawej stronie
Znajdź trzy nagie miecze na tarczy czerwoniej.
Są one w herbie naszego miasteczka.
Wie o tym dobrze każdy, kto tu mieszka.

Stoisz przed ratuszem zacnego Zatora,

Projektu _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ z Lwowa profesora.

Wiele w Polsce stworzył – czterdzieści kościołów
i kilka ratuszy to dowód mozołu.

Za najbliższą zebrań szukaj rynku środka,
Tu trzy razy w roku karpie możesz spotkać.
W przeróżnych postaciach, w trakcie świąt cyklicznych,
Spotkasz tu rzemieślników i twórców rozlicznych.

Nie zmarnuj okazji! Nie tkwój w zakamarku
Podczas: karpiego święta, żniw, jarmarku...
Rynku zachowany układ średniowieczny
Tworzy do zabawy klimat wprost bajeczny.

Ale wśród zabawy chwile miej powagi,
Przy glazie, gdzie w święta powiewają flagi
Dla uczczenia pamięci ofiar działań zbrojnych,
Poległych i _ _ _ _ _ w wichrach wojny.

Za glazem i brzozą pod numerem Rynek 2
Stowarzyszenie Dolina Karpią swą siedzibę ma.
Tam od 1891 r. Sąd Grodzki pilnował prawa przestrzegania.
Dzisiaj grupa twórczych ludzi o rozwój regionu czyni zmagania.

Z lewej karpia znajdziesz w kolorów feerii.
Tu czeka ostatnia z zagadek naszych serii:
Tablica pod rybą obok nazwy miasta

Ma symbol _ _ _ _ _ , choć nie z czasów Piasta.

Teraz patrz uważnie, gdzie karp płynie –
Bo mniej więcej na teście godzinie
Jest cel Twej wyprawy. Dobra restauracja!
Najesz się do syta, czy to obiad czy kolacja.

Niejednej dobrej zupy spróbuj dziś koniecznie,
To karczma Myśliwska, tam zmierzaj bezpiecznie.

Gratulacje! Nie ominąłeś żadnej tajemnicy?

Skarb czeka na Cię w środku, (ale nie w piwnicy)
Dostaniesz go rychło, gdy powiesz kelnerowi
Hasło questu, nad którym nie musisz się już głowić!

HASŁO QUESTU:

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

MIEJSCE NA SKARB:



TEKST I ILUSTRACJE:

Maria Fila, Dariusz Kowalczyk, Maria Madej, Angelika Maj, Marzena Stokosz-Mokwa, Karolina Rospond, Piotr Rymarowicz, Marek Szmyt, Maria Tatar, Andrzej Żwawa, Barbara Kazior, Krzysztof Florys, zarząd i pracownicy Stowarzyszenia Dolina Karpią

AKTUALIZACJA QUESTU I PROJEKT GRAFICZNY:

Krzysztof Florys, Adam Jarzębski, Anna Jarzębska
Fundacja Mapa Pasji

PIERWSZE WYDANIE QUESTU:

Pierwsze wydanie questu powstało pod kierunkiem trenerów
z Fundacji Miejsc i Ludzi Aktywnych

OPIEKUN QUESTU:

Stowarzyszenie Dolina Karpią
DOLINA KARPİA tel. 33 841 05 84, e-mail: biuro@dolinakarpia.org
www.dolinakarpia.eu, [f](https://www.facebook.com/dolinakarpia) [i](https://www.instagram.com/dolinakarpia) [y](https://www.youtube.com/dolinakarpia)

WIĘCEJ QUESTÓW:

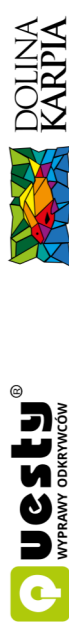
www.questy.org.pl
www.dolinakarpia.eu

QUESTY W APLIKACJI

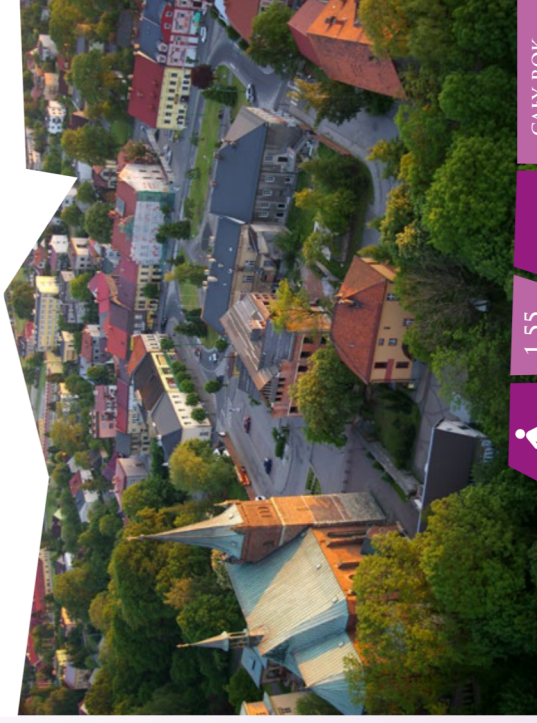
„QUESTY - WYPRAWY ODKRYWCÓW”



Zdobądź odznakę
PTTK Questy -
Wyprawy Odkrywców



SPACEREM PO STOLICY DOLINY KARPİA



1,55
KM

45 MIN

CAŁY ROK
I-XII

TEMATYKA:

Quest „Spacerem po stolicy Doliny Karpią” powiedzie Cię po uliczkach Zatora prezentując interesującą historię i teraźniejszość tego miasta – centrum dawnego Księstwa Zatorskiego – od wieków związanego z karpim zatorskim.

GDZIE TO JEST:

Zator położony jest w zachodniej Małopolsce, na styku dróg krajowych nr 44 i 28, w odległości ok. 50 km na zachód od Krakowa i na wschód od Biełska Białej i Katowic. Miasto leży nad Skawą, w obfitującej w stawy Kotlinie Oświęcimskiej. Znane jest z hodowli ryb, zwłaszcza karpia zatorskiego i corocznej imprezy – Święta Karpią. Jest stolicą Doliny Karpią.

JAK GRAĆ:

Quest jest zawsze dostępną grą terenową. Wystarczy uważnie czytać wierszowane wskazówki, rozwiązywać zagadki, by otrzymać końcowe hasło do skarbu – pamiętkowej pieczęci.

MIEJSCE STARTU:

Wyprawę należy zacząć w centrum Zatora, na parkingu przy Placu Kościuszki.

GPS: 49.996313, 19.439094

